

# Andrea Leganza

<b>Dati anagrafici</b>	<b>Cognome e Nome: LEGANZA ANDREA</b> <b>Nato a:</b> Lecco (LC) il 31/01/1979 <b>Stato civile:</b> celibe <b>Nazionalità:</b> italiana <b>Residente in:</b> Roma, Via A. Poliziano 8 – 00184 <b>Telefono:</b> 06-4874289 / 329-3622604 <b>E-mail:</b> neogene@tin.it; neogene@gmail.com <b>Posizione militare:</b> milite assolto (grado di congedo: caporale scelto).
<b>Caratteristiche personali</b>	Sono portato alla comunicazione interpersonale e sempre pronto a condividere le conoscenze acquisite con chi ne mostri interesse. Ho usato il web dal 1993 constatando immediatamente le sue potenzialità. Dal punto di vista lavorativo tendo a tralasciare schemi prestabiliti per testare nuove tecnologie. Le numerose esperienze lavorative rappresentano la mia chiara intenzione a non cristallizzarmi su specifici aspetti informatici allo scopo di ottenere una cultura eterogenea. Possiedo una buona proprietà di linguaggio.
<b>Obiettivi</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Lavorare in un team allo scopo di sviluppare soluzioni informatiche, possibilmente multimediali, utilizzando tecnologie innovative ed in via di sviluppo;</li><li>• Ricoprire ruolo di coordinatore di progetti;</li><li>• Recentemente è maturato in me il desiderio di trasmettere le conoscenze acquisite negli anni a gruppi di persone.</li></ul>
<b>Attuale situazione lavorativa</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Redattore per la rivista "Io Programma";</li><li>• Collaborazione con la società australiana 4D Systems, specializzata nella realizzazione di LCD/OLED; attualmente ho realizzato la documentazione cartacea del linguaggio 4DGL; la mia posizione sarà quella di referente europeo sul linguaggio di programmazione realizzato dalla suddetta società per interfacciarsi con i dispositivi touch attualmente in vendita;</li><li>• Collaborazione con la società austriaca TIGAL;</li><li>• Acme systems: faccio parte del team di sviluppo della soluzione hardware chiamata Netus, la mia posizione è quella di responsabile dello sviluppo di software interattivi ed dell'interfacciamento con l'Apple Iphone;</li><li>• programmazione software per dispositivo Apple Iphone in proprio (sono in possesso della licenza di sviluppatore);</li><li>• realizzazione di siti web.</li></ul>

**Esperienze professionali**

**Articoli realizzati per la rivista "Io Programma":**

- Articoli sulla console **Nintendo Wii**:
  - Realizzazione di un sismografo utilizzando il controller della Wii; software sviluppato in C# (8 pagine, copertina dedicata della rivista, numero di giugno 2008);
  - Controllo di un avatar tridimensionale con sintetizzazione vocale in .NET, C# comandato dal controller della Wii (numero di luglio 2008);
  - Sistema di lavagna digitale con disegno tramite controller della Wii in .NET, C# (numero di ottobre 2008);
  - Realizzazione di una trappola fotografica utilizzando il controller della Wii, una webcam, Adobe Flex e C# (numero di novembre 2008);
  - Sistema di sicurezza utilizzando più controller della console Wii (numero da definire);
  - Altri articoli in fase di completamento;
- Articoli sulla programmazione **iPhone**:
  - Tutorial di istruzione alle tecnologie di sviluppo sull'iPhone (circa 10 pagine, copertina dedicata della rivista, numero di settembre 2008)
  - Altri articoli in fase di completamento;
- Articoli sulla programmazione **Flash/Flex/Air**:
  - Creazione di un clone di Google Chrome utilizzando Adobe Flex e Adobe Air (parziale copertina, numero di novembre 2008) ;
  - Articoli in fase di completamento su interazione con librerie 3D (Away3D, Papervision 3D, Flash 10 etc) e su utilizzo dei due framework Flex e Air;
- Articoli su altre tecnologie:
  - **CUDA:** articolo di circa dieci pagine sulla tecnologia Nvidia per utilizzare la potenza di calcolo delle GPU per effettuare calcoli accelerati e paralleli (copertina de del numero di marzo 2009); Nvidia Italia ha pubblicato sul sito <http://www.nvidia.it/page/reviews.html#3cuda> (sezione tecnologie) l'intero articolo; Nvidia Europa è intenzionata a utilizzare la copertina della rivista nelle presentazioni che si

terranno in Europa.

- **Project Darkstar:** framework Java sviluppato nei laboratori SUN per la realizzazione di mondi virtuali;
- **haXe:** linguaggio di programmazione in grado di compilare per diverse piattaforme (copertina del numero di maggio 2009); oltre alla spiegazione del linguaggio ho effettuato un'intervista allo sviluppatore (stesso numero della rivista);
- **Augmented Reality:** software in Adobe Flex realizzato integrando Papervision 3D (numero di aprile 2009); software di simulazione augmented reality senza l'utilizzo di librerie apposite utilizzando Away3D (numero di aprile 2009);

**2009**

- **www.officinevereia.com:** sito web (incluso backoffice)

**2002-2008**

- **Innova spa:** ho fornito consulenza come senior programmer in un progetto sperimentale che riguardava l'analisi, la simulazione e l'ottimizzazione delle dinamiche aziendali utilizzando intelligenza artificiale attraverso software basato su tecnologie open source
- **Unicity:** varie collaborazioni, attualmente è stato completato un modulo di conversione da file excel a html utilizzando tecnologia java (servlet) su cms Magnolia;
- **T-Connect:** Progetto Hydra - responsabile interfacciamento su porta seriale tramite api java dei device Xbee; tale progetto ha lo scopo di realizzare un middleware per sistemi embedded che permetta lo sviluppo di applicazioni nel campo dell'Ambient Intelligence volte a integrare dispositivi e tecnologie eterogenee.
- **H3G:** Contratto a progetto presso la società di telefonia mobile '3' (H3G) con ruolo di tester nel settore streaming e multimedia playback dei seguenti dispositivi mobili:
  - Nokia E65;
  - Nokia N96;
  - ZTE MD5;
  - SkypePhone v2.9;
  - Samsung U800;
  - Sony Ericson "Alona";
  - Sony Ericson "Linda";

- **www.eteroenteroma.it** – sito web (incluso backoffice);
- **www.ocontrol.com** – sito web brasiliano di compravendita online – creazione completa (incluso backoffice), attualmente offline;
- **www.viatasso.eu** - Museo Storico della Liberazione di Via Tasso - creazione completa (incluso backoffice);
- **S. Don Orione** - cd multimediale sulla vita del Santo;
- **www.galleriarusso.com** - sito web (incluso backoffice);
- **H3G**: software per la realizzazione di un sondaggio per clienti; questionario utilizzato per indagine di mercato su 10000 clienti per conto di H3G;
- **www.valle-eden.it** - creazione completa (incluso backoffice);
- **www.paginecolorate.net** - backoffice e sito dinamico, attualmente offline;
- **www.brunellicostr.com** - creazione completa (incluso backoffice);
- **www.brunellivolley.it** - creazione completa (incluso backoffice);
- **www.avdecorazioni.it** - backoffice e sito dinamico;
- **www.morellismovieguide.com** - creazione completa (incluso backoffice);
- **Galleria F. Russo** - Gestione Intranet, assistenze varie;
- **Euroderm 2005** - parte dinamica di prenotazione evento e gestione registrazioni nel sito web;
- **www.cerbiatto.it** - creazione e gestione sito web e sottosito in Flash;
- **SAITEC S.R.L** - collaborazioni varie;
- **www.jappop.com** - traduzione tramite sottotitoli di alcuni film giapponesi e americani;
- **P.I.S.A.I (Pontificio Istituto Studi Arabi e Islamistica)** - assistenza hw e sw;
- **Spring Consulting** - creazione di loghi, portali e interfacce grafiche per software;
- **MACAMEDIA s.n.c.** - numerose collaborazioni per la creazione di

	<p>manager di siti web;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>NEXTA.it s.n.c.</b> - creazione di un cdrom per l'associazione "Nessuno Tocchi Caino" ufficialmente presentato a Milano.</li> </ul>
<b>2001-2002</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Esercito Italiano</b> - ho svolto numerose attività di consulenza sw e hw con incarico di operatore telematico presso la caserma-scuola S.S.E. sita in Viterbo, sono stato eletto rappresentante dell' intera forza di truppa di leva; mi sono congedato con il grado di Caporale Scelto.</li> </ul>
<b>1998-2001</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Linux From Scratch</b> - primo traduttore in italiano dell'intera documentazione (v 4.2, non piu' disponibile);</li> <li>• <b>www.torloniaricevimenti.it</b> - sito completo;</li> <li>• <b>www.ticketeria.it s.n.c</b> - creatore (sia per la grafica che per la parte ASP) e gestore del sito di una importante società di prenotazione online di biglietti per musei e gallerie italiane. Il layout del sito non è più quello da me creato ma restano gli script usati per la prenotazione;</li> <li>• <b>www.blizzard.com</b> - beta tester Diablo II;</li> <li>• <b>Rivista "Playstation Gold"</b> - redattore di rivista di intrattenimento ludico;</li> <li>• <b>Elezioni Regionali</b> - creazione e gestione della campagna politica di un candidato sia sotto il punto di vista web che per la grafica pubblicitaria;</li> <li>• <b>Sinopia.it c.o.o.p.</b> - sviluppo del software per il touchscreen del negozio Aquastore di Roma, sviluppo siti web e numerose consulenze sw;</li> <li>• <b>Renault Italia</b> - creazione di due cd multimediali di assistenza interna;</li> <li>• <b>Multimedial Frontiers s.n.c.</b> - numerose collaborazioni per consulenze software e realizzazione di siti web e loghi.</li> </ul>
<b>Istruzione</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1997 - Diploma Maturità Scientifica - Liceo I. Newton - Roma;</li> <li>• 2004 - Conseguita la certificazione EUCIP CORE (Certification of Informatics Professionals);</li> <li>• 2007 - Laurea in Ingegneria Informatica;</li> <li>• La tesi, da me sviluppata, consiste in un sistema di e-learning che sfrutta unicamente software disponibile con licenza open source: Adobe FLEX 3 (SDK), il server open source RED5 e altre tecnologie (librerie della Apache Software Foundation, Java, php, mysql, Actionscript 3 etc). I docenti sono in grado di trasmettere tramite una webcam le loro lezioni sfruttando un qualsiasi PC e una webcam, senza necessità da parte degli utenti di scaricare software ingombranti, ma solo utilizzando il proprio browser abilitato a visualizzare i contenuti Adobe Flash.</li> </ul>

	<p>L'Università "La Sapienza" ha installato tale software con l'intenzione di trasmettere le conferenze che si terranno nella nuova sede del DIS (Dipartimento di Informatica e Sistemistica).</p>
<b>Lingue straniere</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>INGLESE:</b> ottima conoscenza della lingua scritta, intermedia di quella parlata; visione solamente film in lingua inglese (senza sottotitoli) da oltre otto anni; ho partecipato a numerose conferenze informatiche solo in lingua inglese.</li> <li>• <b>GIAPPONESE:</b> sono in procinto di terminare il corso di lingua giapponese biennale tenuto dall'Istituto di Cultura Giapponese di Roma.</li> </ul>
<b>Conoscenze informatiche</b>	<p>Ms-Dos (dalla v4 al v6), Windows (dalla v3.1 a Vista 32/64) - Linux (Linux From Scratch - Damn Small Linux - Kubuntu - Gentoo - Ubuntu - Mandrake - Debian etc etc) - Mac OS Leopard;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tutti i programmi Adobe e Macromedia (tipografici e multimediali);</li> <li>• Visual Studio Express editions;</li> <li>• HTML/XHTML, tecnologie associate all'XML, ASP, PHP, Javascript, AJAX, GTK, LINGO, BASH Scripting, C, C++, C#, haXe, Java, Actionscript 2 e 3, PEAR;</li> <li>• I software che utilizzo/ho utilizzato negli anni spaziano dagli editor di codice (Intellij Idea, Jcreator, Eclipse, FlashDevelop, Netbeans...) a quelli di immagini, dai software di modellazione tridimensionale (Blender, 3D Studio, Maya) a quelli di sviluppo di contenuti audio/video.</li> </ul>
<b>Interessi attuali</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Interfacciamento controller console Wii con Windows Vista 64bit tramite trasmettitore ad infrarossi autocostruito per realizzare ambienti tridimensionali con cui interagire; sviluppo con OGRE SDK; ADOBE FLEX 3; Processing; ADOBE AIR; RED5 - Server di Streaming open source per contenuti Adobe FLV; Google Android; Visual Studio 2008; CMS; Elettronica; Modding di modems con sorgenti gpl (dlink e linksys); .NET Framework; Microsoft Silverlight; Microsoft Platform SDK; DirectX; Sviluppo plugin per Windows Messenger; Sviluppo Skins per Windows Media Player; Sviluppo software per dispositivi cellulari (Symbian S60 e JME); Reverse Engineering; Modellazione tridimensionale.</li> </ul>
<b>Interessi generali</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Fotografia chimica e digitale;</li> <li>• Acquariofilia;</li> <li>• Origami;</li> <li>• Letteratura moderna e antica;</li> <li>• Teatro;</li> <li>• Musica, cinema e cultura giapponese;</li> <li>• Cinematografia;</li> <li>• Arte;</li> <li>• Turismo gastronomico;</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"><li>• Grafica digitale;</li><li>• Design industriale.</li></ul>
<b>Sport praticati</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Nuoto;</li><li>• Tiro con l'arco;</li><li>• Wind Surf;</li><li>• Kayak.</li></ul>
<b>Altre attività</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Brevetto di Istruttore di 1° livello di nuoto FIN (Federazione Italiana Nuoto).</li><li>• Donatore periodico di sangue dal 2001 presso l'associazione "Carla Sandri" di Roma.</li></ul>