

Andrea Leganza

+39-329-3622604
neogene@gmail.com
www.leganza.it

Anagrafica

COGNOME E NOME: LEGANZA ANDREA
RESIDENTE IN: ROMA

Istruzione

- **Laurea in ingegneria informatica** presso l'università "La Sapienza" di Roma.

Lingue straniere

- **Inglese:** buona conoscenza della lingua scritta, intermedia di quella parlata.

Certificazioni informatiche

- **Apple Development with Swift Level 1**
- **Unity3D Certified Programmer 2018**
- **Unity3D Certified User 2019**
- **SUN JAVA 1.6 Certified Programmer;**
- **Adobe ACE: Adobe Certified Expert in Flex 3 and AIR;**
- **EUCIP Core Certified;**

Esperienze didattiche

- **Dal 2016 :** docente presso l'Università privata Vigamus - Link Campus Università relativamente al corso di:
 - **Strumenti e tecniche di Game Development I (Unity3D e UNREAL)**
 - **Strumenti e tecniche di Game Development III (Unity3D e UNREAL)**
- **Docente a chiamata in iOS/Android/Unity/Unreal/Arduino presso:**

+39-329-3622604
neogene@gmail.com
www.leganza.it

- Istituto ENAIP - Roma
- SIDA Group - Roma
- Musa Formazione - Roma
- Accademia Informatica - Roma

• **Precedenti docenze:**

- Istituto Quasar - Roma

Attuale situazione lavorativa

- Libero professionista principalmente da remoto;
- Studi di fattibilità, consulenza tecnica, supervisione di progetti, sviluppo e testing.

Interessato a trasferimenti in altre città:

- Non interessato.

Attuali esperienze lavorative

- Sviluppo di oltre 150 Applicazioni su dispositivi mobili APPLE/IOS e ANDROID
- Sviluppatore applicazioni iOS Treccani e Adnkronos, iOS e Android Wella.
- Sviluppo Software Multimediale in VR/AR
- Sviluppo Videogame e esperienze interattive in 2D/3D in Unity e Unreal
- Sviluppo Software Multimediale per Totem e Touch Screen
- Sviluppo Backend in vanilla PHP e/o Laravel/OctoberCMS

Principali conoscenze informatiche

- Sviluppo Desktop e mobile in MacOS / iOS in Swift, Objective-C, Flutter/Dart
- Sviluppo Desktop e mobile Android in Kotlin e Java, Flutter/Dart
- Sviluppo videogiochi e esperienze multimediali 2D/3D in Unity3D e Unreal

Si autorizza al trattamento dei dati personali ai sensi del d. lgs n. 196/2003 e s.m.i.